

Amadou Is Diop

amadou-is.diop.1@ulaval.ca

581 777 1505

<https://www.linkedin.com/in/amadou-is-diop-47864817b/>

portfolio : <https://isdiop.github.io>

FORMATION

Baccalauréat en informatique

Université Laval, Québec (Canada)

2022 - 2025

Licence Sciences, Technologies, Santé – mention Informatique

Institut National Universitaire Jean-François Champollion, Toulouse (France)

2016 - 2019

Licence Génie logiciel, réseaux et systèmes

Institut Supérieur de Management (ISM), Dakar (Sénégal)

2016 - 2019

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Analyste fonctionnel – étudiant

Ministère de la Cybersécurité et du Numérique, Québec

Septembre 2024 – Décembre 2025

- Analyse fonctionnelle et soutien au développement de solutions numériques
- Rédaction de documentation fonctionnelle et d'analyse
- Analyse et résolution d'incidents en environnements de test et production
- Support aux essais et à la mise en production
- Collaboration avec équipes techniques et métiers aux essais et à la mise en production

Agent Backoffice B2B

Free Business , Dakar (Sénégal)

Mai 2020 – Janvier 2021

- Vérification et gestion des contrats et abonnements télécoms pour clients entreprises.
- Création et modification d'abonnements dans le système interne.
- Gestion des requêtes liées aux cartes SIM et aux services téléphoniques.
- Traitement des demandes de suspension et coordination avec l'équipe de support.

Assistant opération technique

Free Business, Dakar (Sénégal)

Septembre 2019 – Mai 2020

- Participation aux tests fonctionnels d'une nouvelle plateforme de facturation.
- Vérification du bon fonctionnement des services lors des mises à jour et migrations de système.
- Formation des utilisateurs à l'utilisation de la nouvelle plateforme.
- Collecte et transmission des retours utilisateurs et anomalies à l'équipe technique.

Apprenti programmeur gameplay

Hatice Technologie, Dakar (Sénégal)

Août 2019

- Stage d'apprentissage en programmation de jeux vidéo avec Unity
- Mise en place des animations de personnages pour un jeu de combat 2D
- Programmation en C# des mécaniques et interactions de gameplay

PROJETS & ENGAGEMENT

Responsable de projets et compétitions - Club de développement de jeux vidéo, Université

Laval

2024-2025

Concours Ubisoft 2024 - *A Twin's Dream*

Février 2024 - Avril 2024

- Programmation du système de connexion réseau via API Steam (C++ / Unreal)
- Intégration de l'interface utilisateur (umg)
- Direction technique du projet et contribution au level design

- Développement d'outils et de mécaniques de gameplay

Concours Ubisoft 2025 - *Pigeons Réparateur Inc.*

Février 2025 - Avril 2025

- Programmation des 3C (Character, Camera, Controls)
 - Intégration de l'interface graphique (umg)
 - Direction technique du projet
 - Développement d'outils et d'éléments de gameplay
-

COMPÉTENCES

Langues : Français , Anglais

Technologies

- **Langages :** Java , Python, C++, C#
- **Moteurs / Outils :** Unreal Engine, Unity, Git, Helix Perforce
- **Bases de données :** MongoDB, MySQL
- **Systèmes :** Linux / Windows
- **Web :** HTML , PHP, CSS